Daily plan

예선 전까지 구현 못한 기능들은 본선 전까지 완료해야 합니다.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1주차 Daily | 17 | 18(O) | 19 | 20(O) | 21 | 22 |
| 맵 제작 |  |  |  |  |  |  |
| 오브젝트 모양 제작 |  |  |  |  |  |  |
| 캐릭터 이동 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 캐릭터 체력 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 캐릭터 인벤토리 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 시작화면 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 튜토리얼 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 랭킹 기능 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 저장 기능 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 아이템 기능 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 장애물 기능 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 난이도 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 게임 탈출 조건 구현 |  |  |  |  |  |  |
| 데모 |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2주차 Daily | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 맵 제작 |  |  |  |  |  | 발표 당일 |
| 오브젝트 모양 제작 |  |  |  |  |  |
| 캐릭터 이동 구현 |  |  |  |  |  |
| 캐릭터 체력 구현 |  |  |  |  |  |
| 캐릭터 인벤토리 구현 |  |  |  |  |  |
| 게임 시작화면 구현 |  |  |  |  |  |
| 게임 튜토리얼 구현 |  |  |  |  |  |
| 게임 랭킹 기능 구현 |  |  |  |  |  |
| 게임 저장 기능 구현 |  |  |  |  |  |
| 아이템 기능 구현 |  |  |  |  |  |
| 장애물 기능 구현 |  |  |  |  |  |
| 게임 난이도 구현 |  |  |  |  |  |
| 게임 탈출 조건 구현 |  |  |  |  |  |
| 데모 |  |  |  |  |  |